

[OVERVIEW]

Poison

=====

Crobat fornece uma imunidade a Ground fundamental enquanto também pode remover entry hazards, permitindo que equipes Poison enfrentem Ground-types poderosos e ameaçadores, como Excadrill Choice Scarf e Landorus, fazendo com que ele seja um bom Pokémon de utilidade para Poison. Sua alta Speed lhe permite funcionar como um ótimo pivot rápido, enfraquecendo adversários com U-turn e fazendo switch para companheiros de equipe como Mega Venusaur e Toxapex. Crobat também tem acesso a Taunt, o que pode ajudar a prevenir que walls oponentes se curem, que setup sweepers façam setup e que Pokémon de utilidade coloquem hazards. O bulk medíocre de Crobat limita sua capacidade de fazer switch in em ataques ou hazards continuamente ao longo da partida e o força a fazer switch para parceiros de equipe defensivos frequentemente, o que limita suas oportunidades para usar Roost e Defog. Ainda que seu tipo Flying ofereça uma imunidade a Ground importante, isso também vem com fraquezas a golpes Rock-, Ice- e Electric-type, sendo todos opções de coverage extremamente comuns, e a Stealth Rock, que limita a sua habilidade para fazer switch in e usar Defog através da batalha. Além disso, seu Attack medíocre impede que ele cause dano significativo à maior parte dos Pokémon defensivos, visto que eles podem recuperar facilmente qualquer dano tomado.

[SET]

name: Utilidade (Poison)

move 1: Defog

move 2: Roost

move 3: Brave Bird

move 4: U-turn / Taunt

item: Black Sludge

ability: Infiltrator

nature: Jolly

evs: 252 HP / 64 Def / 192 Spe

[SET COMMENTS]

Moves

=====

Defog permite que Crobat remova entry hazards para seus colegas de equipe, possibilitando que companheiros defensivos fiquem saudáveis e façam switch in continuamente ao longo da partida. Roost é um golpe move ("Golpe" normalmente se refere a moves que causam dano) muito importante para Crobat, permitindo-lhe manter o HP alto através do curso da batalha. Brave

Bird é o seu principal STAB e fornece dano decente contra adversários que não o resistem, assim como contra ameaças importantes como Mega Pinsir e Mega Gallade. U-turn lhe habilita agir como um pivot rápido, permitindo que ele de cause um dano pequeno a um ao adversário enquanto traz um parceiro de equipe que pode lidar com o oponente. Taunt é uma opção ao invés em vez ("Invés" é apenas usado quando há uma oposição de termos) de U-turn a fim de prevenir walls adversárias, como Chansey, de se recuperar, bem como previne Pokémon de utilidade, como Klefki e Mantine, de colocar hazards, usar Defog e outros moves que não ataquem.

Detalhes do Set

=====

Os 192 EVs investidos em Speed junto de uma nature Jolly permitem a Crobat ultrapassar ameaças importantes para a equipe, como Greninja e Alakazam. Os 252 EVs em HP e 64 EVs em Speed Defense maximizam seu bulk. Black Sludge lhe fornece recovery passivo, garantido mais longevidade ao longo da batalha. Infiltrator lhe permite ignorar Substitute de usuários como Mega Gyarados, além de ignorar Reflect para atacar imediatamente adversários como Mega Gallade no matchup contra Psychic.

Dicas de Uso

=====

Faça switch in com Crobat em usuários de entry hazards adversários, como Hippowdon e Swampert, para que ele possa remover os hazards imediatamente e então fazer pivot com U-turn. Tire proveito da sua imunidade a Ground para fazer switch in em atacantes Ground-type, como Excadrill e Landorus. Tente mante o HP de Crobat o mais alto possível com Roost, para que ele consiga fazer switch in em hazards constantemente e os remova remover. Preserve o momentum na batalha utilizando U-turn para enfraquecer oponentes enquanto faz switch para um companheiro de equipe que pode lidar com o Pokémon adversário. Entretanto, tenha cuidado para não usar U-turn muito precipitadamente caso o HP de Crobat esteja ficando baixo, visto que ele precisa estar com o HP alto para remover hazards continuamente ao longo da batalha. Utilize Taunt livremente para acabar impedir com Pokémon de utilidade passivos e walls, como Chansey e Clefable, de colocar hazards em campo e recuperar o HP. Seja atento ao fazer switch in em Pokémon oponentes procurando usar Thunder Wave ou Will-O-Wisp, já que paralysis impede retira a capacidade de Crobat de ultrapassar e fazer pivot rapidamente e burn minimiza o dano que ele pode dar a adversários enquanto lentamente reduz seu HP.

Opções de Equipe

=====

Todos os possíveis colegas de equipe de Crobat apreciam imensamente a sua imunidade a Ground e sua capacidade de remover entry hazards. Mega Venusaur é um grande parceiro defensivo para ele, visto que pode enfrentar Electric-types para Crobat além de providenciar recovery passivo usando Leech Seed. Além disso, Mega Venusaur combina especialmente bem com Crobat pois, quando juntos, eles podem enfrentar a maioria dos Ground-types assustadores ameaçadores (eu acho que "ameaçadores" se encaixa melhor no contexto). Alolan Muk possui uma imunidade a Psychic muito importante, bem como uma Special Defense grande; ele serve como um bom colega de Crobat para fazer Pursuit trap e eliminar Psychic-types ameaçadores com que Crobat

não consegue lidar, como Alolan Raichu e Latios. Crobat combina bem com Toxapex, já que Toxapex é capaz de usar Toxic Spikes e Crobat pode impedir os adversários de removê-los efetivamente graças a Taunt. Ademais, Toxapex fornece uma resistência a Ice importante e Defense alta, fazendo switch in livremente em Pokémon que ameaçam Crobat, como Weavile e Terrakion. Nihilego é um revenge killer muito efetivo que pode enfrentar ameaças rápidas para Crobat, como Tapu Koko, Choice Scarf Victini Choice Scarf (Coloque o nome do item na frente do nome do Pokémon, e não depois) Mega Aerodactyl, de forma mais notável ajudando com o matchup contra Flying. Ambos Nidoking e Nidoqueen são capazes de usar Stealth Rock, que causa dano residual nos adversários ao longo da partida, funcionando bem com a capacidade de Crobat fazer pivot. Eles também são capazes de enfrentar Electric-, Steel- e Rock-types que Crobat não consegue ameaçar, como Zapdos, Celesteela e Nihilego. Gengar é outro revenge killer que é capaz de enfrentar ameaças para Crobat, como Jirachi e Slowbro, e (Removi a vírgula aqui) além disso, ele pode fazer um core de preservação de hazards com Crobat, uma vez que Crobat pode evitar Defog com Taunt e Gengar pode agir como spinblocker.

[STRATEGY COMMENTS]

Outras Opções

=====

Poison

Crobat pode usar Rocky Helmet ao invés em vez de Black Sludge para punir physical attackers que fazem contato; no entanto, Crobat perde o recovery passivo de Black Sludge, limitando sua longevidade ao longo da batalha.

Checks e Counters

=====

Poison

****Revenge Killers e Setup Sweepers****: Revenge killers rápidos, como Victini Choice Scarf, e setup sweepers, como Porygon-Z, ultrapassam e nocauteiam Crobat facilmente devido a suas defesas medíocres.

****Atacantes Super Efetivos****: Rock- e Electric-types comuns, como Mega Diancie e Tapu Koko, resistem a Brave Bird de Crobat e lhe dão KO com seus STABs poderosos. Além disso, Ice-types comuns, como Kyurem-B, tomam dano pequeno de Crobat e, em troca, dão nele OHKO.

****Steel-types****: Steel-types, como Excadrill e Celesteela, resistem aos dois ataques geralmente usados por Crobat e contra-atacam com moves poderosos, forçando-o a fazer switch para um de seus companheiros de equipe.

****Paralysis****: Paralysis impede a habilidade de Crobat para agir como um pivot rápido, além de sua capacidade para ultrapassar

adversários consistentemente para usar Roost e Defog da melhor forma.